



CW Academy
Program nauczania CW dla poziomu FUNDAMENTAL

Wskazówki do ćwiczeń i prace domowe

Wersja 2.0 , 20 kwietnia 2025

© Lipiec 2025

By CW Academy

Autorzy:

Roland Smith K7OJL

Bob Carter WR7Q

Polskie tłumaczenie:

Tymon Rizov-Ciechański SO5TC,



Spis treści

Podsumowanie kursu	4
Cele kursu	4
Learn CW Online (LCWO).....	5
Morse Code Trainer (MCT).....	6
Daily Scales.....	7
Dyktafon.....	8
Uwaga o prędkości	8
Dla naszych uczniów z niepełnosprawnością wzroku	8
Organizacja Kursu	8
Sesja 1 Zadanie domowe Dzień 1 - Prędkość Farnswortha: 6 wpm	9
Sesja 1 Zadanie domowe Dzień 2 - Prędkość Farnswortha: 6 wpm	11
Sesja 1 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 6 wpm	12
Sesja 2 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 6 wpm	13
Sesja 2 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 6 wpm	14
Sesja 2 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 6 wpm	15
Sesja 3 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm	16
Sesja 3 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm	17
Sesja 3 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm	18
Sesja 4 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm	19
Sesja 4 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm	20
Sesja 4 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm	21
Sesja 5 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm	23
Sesja 5 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm	24
Sesja 5 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm	25
Sesja 6 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm	27
Sesja 6 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm	29
Sesja 7 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm	33
Sesja 7 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm	34
Sesja 7 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm	35
Sesja 8 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm	36
Sesja 8 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm	38
Sesja 8 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm	39
Sesja 9 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm	41
Sesja 9 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm	42
Sesja 9 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm	44

Wyzwanie dla osiągniętych wyników 80%, lub lepsze w ćwiczeniach LCWO:.....	45
Sesja 10 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm	46
Sesja 10 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm	47
Sesja 10 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm	49
Sesja 11 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm	50
Sesja 11 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm	51
Sesja 11 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm	52
Sesja 12 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm.....	54
Sesja 12 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm.....	56
Sesja 12 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm.....	57
Sesja 13 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm.....	59
Sesja 13 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm.....	61
Sesja 13 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm.....	62
Sesja 14 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm.....	63
Sesja 14 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm.....	65
Sesja 14 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm.....	66
Sesja 15 Zadanie domowe Dzień 1 do 3 – Prędkość Farnswortha: 11 wpm.....	67
Sesja 16 Zadanie domowe.....	68
Dodatek A: Konfiguracja Morse Code Trainer dla Word List.....	69
Dodatek B: Lista kodów krajów europejskich	70
Dodatek C: Stany i terytoria USA oraz prowincje Kanady.....	71
Dodatek D: Dziennik codziennych ćwiczeń CW	72
Historia zmian	74

Podsumowanie kursu

Witaj w CW Academy oraz kursie CW na poziomie fundamental (podstawowym). Kurs na poziomie podstawowym jest przeznaczony dla uczniów, którzy nauczyli się alfabetu Morse'a i potrafią nadawać i odbierać z prędkością około 6 wpm (np. ukończyli kurs na poziomie Beginner, czyli dla początkujących).

Głównym przedmiotem zajęć w ramach kursu jest natychmiastowe rozpoznawanie liter (ICR – Instant Character Recognition) i prawidłowe ich nadawanie. Celem ICR jest minimalizacja czasu pomiędzy usłyszeniem litery a jej rozpoznaniem, by ten proces był niemal natychmiastowy.

Przewidywana długość kursu to 8 tygodni zakładając, że przeznaczysz jedną godzinę dziennie na wykonanie pracy domowej. Uczniowie, którzy sumiennie wykonują codzienne prace domowe oraz uczestniczą w dwóch zajęciach tygodniowo nie powinni mieć trudności z osiągnięciem celów kursu.

Cele kursu

Pod koniec kursu uczniowie powinni być w stanie czytać Morse'a z prędkością około 10-13 wpm i wysłać "czytelny" kod Morse'a mniej więcej w tym samym tempie. Uczeń powinien dobrze rozumieć natychmiastowe rozpoznawanie znaków, a także być w stanie usłyszeć popularne dwu- i trzyliterowe grupy jako słowa. Uczeń powinien być gotowy do podjęcia kursu CW na poziomie średniozaawansowanym. Uczeń będzie miał również doświadczenie w używaniu alfabetu Morse'a na pasmach i będzie w stanie nawiązać łączność z prędkością około 10-13 wpm.

Narzędzia

W trakcie semestru wykorzystywane będą następujące narzędzia i pomoce:

UWAGA: Otwieraj każdy linków w nowej karcie, aby nadal mieć otwarty ten dokument.

Learn CW Online (LCWO)

Ta strona internetowa pozwala ćwiczyć ICR za pomocą słów, skrótów, znaków wywoławczych i nie tylko.

Link: <https://lcwo.net/>

Pełne wytyczne są dostępne na stronie CWops Student Resources pod tym linkiem: [LCWO ICR Guideline](#).

Zalecamy zapoznanie się z tym dokumentem i zrozumienie procesu dla klasy podstawowej.

Demonstracja wideo LCWO jest dostępna pod tym linkiem (dźwięk jest odtwarzany tylko wtedy, gdy LCWO jest faktycznie uruchomione): [LCWO ICR](#)

UWAGA: Jeżeli masz problemy z pisaniem, Używaj MCT zamiast LCWO. Nie jest to dokładnie to samo, ale zbliżone.

Morse Code Trainer (MCT)

To kolejna świetna strona do ćwiczenia telegrafii, w szczególności ćwiczenia odbieranie metodą ICR: [Morse Code Trainer](#)

Podręcznik używania MCT znajduje się tutaj: [Using More Code Trainer](#). Informacje specyficzne dla ćwiczenia ICR dostępne są tutaj: [Guidelines for MorseCodeWorld ICR](#). *Zalecamy, abyś przeczytał ten dokument, gdyż stanowi podstawę niniejszego kursu.*

Film demonstrujący MCT dostępny jest tutaj (jedynym dźwiękiem jest kod nadawany przez MCT): [MCT ICR](#)

Daily Scales

Daily scale to rozgrzewka (ćwiczenia nadawania). *Powinieneś wydrukować ten dokument i używać go jako rozgrzewki przed każdą sesją nadawania.*

Link: [Daily Scales](#)

Dyktafon

Będziesz potrzebował możliwości nagrywania i odtwarzania nadawanego kodu. Większość smartfonów posiada funkcję dyktafonu, która dobrze spełnia ten wymóg.

Uwaga o prędkości

Uwaga o szybkości. W CW Academy przyjętą praktyką jest nadawanie alfabetu Morse'a (do uczniów) z prędkością znaków 25 wpm i stosowanie odstępów Farnswortha, aby osiągnąć określoną efektywną prędkość. Uczniowie muszą słyszeć nadawane znaki w takim tempie, aby niemożliwe było liczenie kropek i kresek! Od uczniów NIE oczekuje się, że będą "wysyłać" w tym tempie.

Kurs niniejszy zaczyna się z efektywną prędkością 6 wpm i stopniowo zwiększa ją do co najmniej 10 do 12 wpm pod koniec kursu.

Wskazana dla każdej sesji prędkość efektywna (Farnswortha) to zalecana prędkość minimalna – podnieś ją jeśli możesz.

Nie ma nauki w strefie komfortu ani komfortu w strefie nauki!
(Carl Dierschow)

Staraj się zatem wychodzić ze strefy komfortu.

Dla naszych uczniów z niepełnosprawnością wzroku

Staramy się, aby CW Academy była dostępna dla wszystkich. Dokumenty dla studentów są formatowane z myślą o dostępności dla osób niedowidzących i niewidomych korzystających z czytników ekranu. Są dostępne zarówno w wersji PDF, jak i HTML. Wiele codziennych lekcji zawiera skróty, znaki wywoławcze i inne elementy, które czytniki ekranu mogą próbować wymówić jako bezsensowne słowa. Gdy je spotkasz, niech ułoży słowa. Tabele i elementy graficzne mają opisowy tekst alternatywny. Spis treści i uporządkowane nagłówki ułatwią nawigację. Jeśli napotkasz trudności z materiałami, poinformuj o tym swojego doradcę, a postaramy się wprowadzić ulepszenia.

Organizacja Kursu

Następne rozdziały zawierają zadania domowe, które należy wykonać przed każdą sesją. Advisor może modyfikować te zadania zależnie od potrzeb klasy lub poszczególnych studentów.

Zadanie dla każdej sesji jest rozpisane na trzy dni. Advisor prawdopodobnie będzie omawiał pracę domową, Twoje postępy, a także służył Ci radą i wsparciem.

Sesja 1 Zadanie domowe Dzień 1 - Prędkość Farnswortha: 6 wpm

Nadawanie 1

Nadaj rozgrzewkę „Daily Scales”. Celem jest poprawne nadanie każdej grupy 5 lub 6 znaków. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od początku błędnie nadanej grupy.

Ustaw keyer na prędkość 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 6 wpm. Nadawaj jeden znak co dwie sekundy.

Nadaj:

EEEEE TTTTT IIIII MMMMM SSSSS OOOOO HHHHH 00000 55555

AAAAA NNNNN UUUUU DDDDD VVVVV BBBBB 44444 66666

Wyrób sobie nawyk robienia rozgrzewki na początku każdej sesji treningowej. Celem jest poprawne wysłanie pięciznakowej grupy. Jeśli popełnisz błąd, zacznij tę grupę od nowa.

Odbieranie 1

Otwórz LCWO.net w swojej przeglądarce i zarejestruj konto. Dzięki niemu będziesz mógł śledzić swoje postępy przez osiem tygodni trwania kursu.

Po zalogowaniu się na konto, kliknij „Change CW Settings” pod „Account” w lewej kolumnie. Zmień parametry na:

- **Character Speed: 25 wpm (always use this setting)**
- **Effective Speed: 6 wpm**
- **Extra Word Spacing: 0 (or more as needed)**
- **Tone: 600 Hz (or your preference)**
- **CW Player: jscwlib**
- **No transmission prefix / suffix**
- **Start Delay (seconds): 2**
- **Group length: 2 fixed**

Kliknij przycisk **Submit**.

Następnie kliknij „Code Groups” w lewej kolumnie pod „Speed Practice”.

Zmień *mode* na „letters” i czas trwania (*duration*) na 1 minutę. NIE wybieraj opcji *Use REAL speed*.

Kliknij na „Play”. Wpisz na klawiaturze każdy znak tak, jak go słyszysz. Po każdej grupie naciśnij „Enter”.

Po upływie 1 minuty sprawdź swoje wyniki. Zapisz sobie wszystkie znaki, które przegapiłeś.

Zapisuj liczbę popełnionych błędów na przyszłość.

W tym ćwiczeniu nie zastanawiaj się zbyt długo nad znakiem. Jeśli nie wiesz, co to jest, odtwórz ponownie albo po prostu wpisz kropkę i przejdź do następnego znaku. Pamiętaj, aby po każdej dwuznakowej grupie nacisnąć klawisz Enter. Rozmyślanie sprawi, że przegapisz kolejny znak...

Nadawanie 2

Ustaw prędkość keyera na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 6 wpm.

Nadaj swoje imię pięć razy.

Zwracaj uwagę na kształtowanie znaków.

Przy 6 wpm wysyłasz jeden znak mniej więcej co dwie sekundy.

Odbieranie 2

Zrób drugą, jednogminutową sesję, jak opisano powyżej w **Odbieranie 1**.

Zrób trzecią jednogminutową sesję.

Nadawanie 3

Nadaj swój znak wywoławczy pięć razy.

Odbieranie 3

Zrób czwartą jednogminutową sesję.

Powinieneś mieć teraz cztery listy znaków, które przegapiłeś. Połącz je w jedną listę błędnych znaków i przeciwicz te znaki dwa lub więcej razy.

Sesja 1 Zadanie domowe Dzień 2 - Prędkość Farnswortha: 6 wpm

Nadawanie 1

Nadaj rozgrzewkę „Daily Scales”. Celem jest poprawne nadanie każdej grupy 5 lub 6 znaków. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od początku tej grupy.

Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 6 wpm (będzie to oznaczało jeden znak co około dwie sekundy). Nadaj:

ABCDEF GHIJK LMNOP QRSTU VWXYZ 12345 67890

Nadawaj w grupach po pięć (lub sześć) z odstępami pomiędzy każdą grupą. Skup się na powolnym, przemyślanym nadawaniu z prawidłową formą znaków.

Odbieranie 1

Korzystając z instrukcji LCWO z Dnia 1, wykonaj dwie sesje „Code Groups” po jednej minucie każda. Kontynuuj dopracowywanie swojej listy znaków, które przegapiłeś więcej niż raz.

Nadawanie 2

Nadaj każdy ze znaków ze swojej listy znaków, które przegapiłeś więcej niż raz. Wypowiedz znak na głos, a następnie go nadaj. Przejdź przez tę listę dwa razy.

Odbieranie 2

W LCWO zmień ustawienia w następujący sposób:

- **Character Speed:** 25 wpm
- **Effective Speed:** 6 wpm
- **Extra word spacing:** 0 (lub więcej, jeśli potrzebujesz)
- **Group length:** 2

Po prawej stronie zaznacz każdą z liter z Twojej listy znaków, które przegapiłeś więcej niż dwa razy i kliknij przycisk **Submit**.

Wybierz „Code Groups” i zmień mode na „Custom characters”.

Uruchom jednogminutową sesję, wpisując znaki i naciskając klawisz Enter po każdej grupie 2 znaków.

Sprawdź swoje wyniki. Zrób to jeszcze dwa razy, śledząc znaki, które przegapiłeś więcej niż raz.

Nadawanie 3

Z keyerem ustawionym na 25 wpm, nadaj swoje imię pięć razy, zwracając uwagę na odstępy między znakami i na ich prawidłowe brzmienie.

Odbieranie 3

Zrób jeszcze dwie minutowe sesje LCWO, używając znaków, których nie rozpoznałeś więcej niż raz. Uzupełniaj swoją listę trudnych liter na bieżąco.

Sesja 1 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 6 wpm

Nadawanie 1

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'. Celem jest poprawne nadanie każdej grupy znaków. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od początku tej grupy.

Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 6 wpm (jeden znak co około dwie sekundy).

Nadaj:

THE QUICK BROWN FOX JUMPED OVER THE LAZY DOGS BACK 70364 51289

Odbieranie 1

Zmodyfikuj swoje ustawienia LCWO, uwzględniając znaki, które nadal błędnie odbierasz więcej niż raz. Wykonaj jeszcze dwie jednogodzinowe sesje tylko z tymi znakami.

Nadawanie 2

Z keyerem ustawionym na 25 wpm i przy prędkości efektywnej (Farnswortha) 6 wpm, nadaj swoje imię, a po nim swój znak wywoławczy pięć razy w następujący sposób:

(twoje imię) DE (twój znak)

Odbieranie 2

Przywróć LCWO do ustawień z ćwiczenia Dzień 1, **Odbieranie 1**. Zrób trzy 1-minutowe sesje uzupełniając swoją listę trudnych znaków.

Nadawanie 3

Używając dyktafonu w smartfonie lub komputerze, nagraj, jak pięć razy nadajesz **(swoje imię) DE (twój znak wywoławczy)**.

Odtwórz nagranie i przeanalizuj swoje nadawanie.

Czy znaki są dobrze uformowane? Np. czy nadajesz „Y”, a nie „TW” albo „P” czy „EG”?

Sprawdź swoje odstępy podczas nadawania znaku oraz między słowami. Czy potrafisz odebrać własne nadawanie?

Ukończyłeś zadanie domowe na pierwszej sesji. Bądź przygotowany, aby podać na zajęciach swój wynik. Zapisz sobie ewentualne pytania, abyś pamiętał, żeby zadać je podczas zajęć. Jeśli masz jakieś pytanie, jest bardzo prawdopodobne, że ktoś inny ma takie samo.

Sesja 2 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 6 wpm

Nadawanie 1

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'. Celem jest poprawne nadanie każdej grupy 5 znaków. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od początku błędnie nadanej grupy.

Ustaw keyer na prędkość 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 6 wpm (jeden znak co około dwie sekundy).

Nadaj:

EEEEE TTTTT IIIII MMMMM SSSSS OOOOO HHHHH 00000 55555

AAAAA NNNNN UUUUU DDDDD VVVVV BBBBB 44444 66666

Wyrób sobie nawyk robienia rozgrzewki na początku każdej sesji treningowej.

Odbieranie 1

Ćwicz wg. Twojej listy trudnych znaków. Ustaw LCWO na te litery plus 3-5 “zwykłych” znaków. Zrób dwie 1-minutowe sesje, uzupełniając swoją listę trudnych znaków.

Nadawanie 2

Ustaw keyer na prędkość 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 6 wpm.

Nadaj swoją listę trudnych znaków. Wypowiadaj na głos każdy znak podczas jego nadawania. Skup się na poprawnym formowaniu znaków i równym tempie (jeden znak co około dwie sekundy).

Odbieranie 2

Przywróć LCWO do trybu “letters” tak, aby nadawał wszystkie znaki. Zrób 3 1-minutowe sesje. Uzupełnij listę trudnych znaków literami, których nie odbierzesz poprawnie więcej niż raz.

Nadawanie 3

Nadaj swój znak wywoławczy bezbłędnie pięć razy. Jeśli popełnisz błąd, zatrzymaj się i zacznij od nowa. Twoim celem jest nadanie swojego znaku pięć razy bez żadnego błędu.

Jeśli po czterech próbach nie uda Ci się nadać swojego znaku wywoławczego pięć razy z rzędu bez błędu, zatrzymaj się i przejdź do **Odbieranie 3**.

Odbieranie 3

Będziemy używać Morse Code Trainer w trybie Word List Trainer, skonfigurowanym jak opisano poniżej. (Możesz również zapoznać się z dokumentem *Guidelines for MorseCodeWorld ICR* na stronie CWops CW Academy Student Resources). Wiele przycisków ma przypisane skróty klawiszowe. Wpisz ?, aby wyświetlić menu.

Kliknij ten link: <https://morsecode.world/international/trainer/>

Link ten otworzy Morse Code Trainer z odpowiednimi ustawieniami:

Odtwórz pierwsze słowo. Nie zastanawiaj się nad znakami, w przeciwnym razie błędnie odbierzesz kolejny znak. Kiedy oba znaki zostaną odtworzone, wypowiedz to słowo. Następnie wypowie je komputer.

Kliknij ‘Next’, aby odtworzyć kolejne dwuliterowe słowo. Wypowiedz to słowo. Kontynuuj naciskanie ‘Next’, aż zostaną odtworzone wszystkie 34 słowa lub upłynie czas.

Sesja 2 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 6 wpm

Nadawanie 1

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'. Celem jest poprawne nadanie każdej grupy 5 lub 6 znaków. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od błędnie nadanej grupy.

Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 6 wpm (jeden znak co około dwie sekundy).

Nadaj:

ABCDEF GHIJK LMNOP QRSTU VWXYZ 12345 67890

Nadawaj w grupach po 5 (lub 6) ze odstępami pomiędzy każdą grupą. Skup się na powolnym, przemyślanym nadawaniu z poprawnym formowaniem znaków.

Odbieranie 1

Wróć do LCWO. Ustaw tryb "letters" i zrób trzy 1-minutowe sesje. Utwórz **nową** listę trudnych znaków (tych, których nie odebrałeś więcej niż raz). Zachowaj starą listę.

Nadawanie 2

Kliknij <https://morsecode.world/international/trainer/trainer.html>, co ustawi większość parametrów.

W sekcji Practice Content wybierz "Words" (domyślne ustawienie to "Characters").

Kliknij Play i posłuchaj słowa.

Używając swojego klucza, nadaj to słowo, naśladując to, co usłyszałeś.

Kliknij 'Next' i przejdź do następnego słowa lub kliknij 'Play', aby powtórzyć słowo.

Skróty klawiszowe: Spacja, / lub 0 dla Play, "m" dla Next.

Odbieranie 2

Zrób kolejne dwie 1-minutowe sesje w LCWO. Uzupełnij swoją listę znaków, które błędnie odbierasz więcej niż raz. Porównaj tę nową listę z poprzednią i zauważ swoje postępy.

Nadawanie 3

Nadaj swoje imię i lokalizację (QTH) pięć razy. Wielu operatorów skraca swoje imię do 3-4 liter. Jeśli Twoje QTH jest mało znane i trudne do nadania, użyj pobliskiego miasta i nadaj "NR (pobliskie duże miasto)", gdzie "NR" to skrót od "near" (w pobliżu). Na przykład: "NR WARSAW".

Amerykane często używają skrótu stanu, a Kanadyjczycy prowincji zamiast lub jako dodatek do miasta. Powszechną praktyką jest nadawanie swojego imienia i QTH dwa razy. Na przykład:

JOHN JOHN QTH IS NR ALBANY NY ALBANY NY

Powinieneś ćwiczyć nadawanie swojego imienia, QTH i znaku wywoławczego do momentu, aż będziesz potrafił nadać je bez popełnienia błędu.

Błędy w nadawaniu własnego imienia na pamięć potrafią zawstydząć.

Sesja 2 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 6 wpm

Nadawanie 1

Z rozgrzewki 'Daily Scales' nadaj następujące:

AAA BBB CCC DDD EEE FFF GGG HHH III JJJ KKK LLL MMM

NNN OOO PPP QQQ RRR SSS TTT UUU VVV WWW XXX YYY ZZZ

Jeśli popełnisz błąd, zacznij od początku błędnie nadanej grupy. Jeśli popełnisz drugi raz błąd w tej samej grupie, dodaj literę do swojej listy trudnych znaków i przejdź do kolejnego znaku.

Nadanie powyższych liter, przy poprawnym formowaniu znaków i w tempie 6 wpm, powinno zająć około 4 minut.

Podobnie jak wszyscy inni uczniowie, potrafisz nadawać szybciej niż odbierasz. Nadawaj z rozmysłem i celowo ZWOLNIJ do zadanego tempa.

Odbieranie 1

Zrób kolejne trzy 1-minutowe sesje w LCWO w trybie 'letters'. Dodaj wyniki i trudne litery do listy z wczoraj.

Nadawanie 2

Nadaj swój znak wywoławczy bezbłędnie pięć razy. Jeśli popełnisz błąd, zatrzymaj się, weź trzy oddechy i zacznij od nowa. Jeśli po czterech próbach nie uda Ci się nadać swojego znaku wywoławczego pięć razy bezbłędnie, przerwij to ćwiczenie i przejdź do kolejnego.

Odbieranie 2

Zrób kolejne trzy 1-minutowe sesje w LCWO w trybie 'letters'. Dodaj wyniki i trudne litery do listy z wczoraj.

Nadawanie 3

Nadaj swoje imię bezbłędnie pięć razy. Jeśli popełnisz błąd, zatrzymaj się, weź trzy oddechy i zacznij od nowa. Jeśli po czterech próbach nie uda Ci się nadać pięć razy bezbłędnie imienia, przerwij to ćwiczenie i przejdź do kolejnego.

Odbieranie 3

Ustaw LCWO w trybie 'Custom' i wybierz litery ze swojej listy trudnych znaków (tych, które błędnie odebrałeś więcej niż raz w ciągu ostatnich dwóch dni).

Zrób kilka 1-minutowych sesji. Rób między nimi przerwy.

Wykreśl z listy te znaki, które czujesz, że już opanowałeś.

Sesja 3 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm

Nadawanie 1

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'. Celem jest poprawne nadanie każdej grupy pięciu znaków. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od początku błędnie nadanej grupy.

Ustaw keyer na prędkość 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 7 wpm (jeden znak co około dwie sekundy).
Nadaj:

EEEEE TTTTT IIIII MMMMM SSSSS OOOOO HHHHH 00000 55555

AAAAA NNNNN UUUUU DDDDD VVVVV BBBBB 44444 66666

Wyrób sobie nawyk robienia rozgrzewki na początku każdej sesji treningowej.

Odbieranie 1

Ćwicz wg Twojej listy trudnych znaków. Ustaw LCWO na te litery plus 3-5 „zwykłych” znaków. Zrób dwie 1-minutowe sesje, uzupełniając swoją listę trudnych znaków.

Nadawanie 2

Ustaw keyer na prędkość 25 wpm i nadaj swoją listę trudnych znaków. Wypowiadaj na głos każdy znak podczas jego nadawania. Skup się na poprawnym formowaniu znaków i równym tempie... (jeden znak co około dwie sekundy).

Odbieranie 2

Przywróć LCWO do trybu „letters” tak, aby nadawał wszystkie znaki. Zrób trzy 1-minutowe sesje. Uzupełnij listę trudnych znaków literami, których nie odbierzesz poprawnie więcej niż raz.

Nadawanie 3

Nadaj swoje imię bezbłędnie pięć razy. Jeśli popełnisz błąd, zatrzymaj się, weź trzy oddechy i zacznij od nowa. Twoim celem jest nadanie swojego imienia pięć razy bez żadnego błędu.

Jeśli po czterech próbach nie uda Ci się nadać swojego imienia pięć razy bezbłędnie, przerwij to ćwiczenie i przejdź do kolejnego - **Odbieranie 3**.

Odbieranie 3

Posłuchaj QSO 101 w tempie 7 wpm: https://cwa.cwops.org/wp-content/uploads/QSO101_07.mp3

Słuchaj i odbieraj najlepiej jak potrafisz, od początku do końca, bez zatrzymywania nagrania.

Wypełnij poniższą tabelę, zapisując informacje o stacji wywołującej (CQer) i odpowiadającej (Answerer) najlepiej jak potrafisz. Następnie przesłuchaj QSO tyle razy, ile to konieczne, aby uzupełnić brakujące informacje:

CQer Information (Informacje o stacji wywołującej)	Answerer Information (Informacje o stacji odpowiadającej)
CQer Call Sign (Znak wywoławczy):	Answerer Call Sign (Znak wywoławczy):
CQer Name (Imię):	Answerer Name (Imię):
CQer RST Sent (Raport RST):	Answerer RST Sent (Raport RST):
CQer QTH (Lokalizacja):	Answerer QTH (Lokalizacja):
CQer WX Rpt (Pogoda):	Answerer WX Rpt (Pogoda):

Miej ten arkusz pod ręką i omów go ze swoim instruktorem na następnym spotkaniu.

Sesja 3 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm

Nadawanie 1

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'. Celem jest poprawne nadanie każdej grupy 5 lub 6 znaków. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od początku błędnie nadanej grupy.

Ustaw keyer na prędkość 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 7 wpm (jeden znak co około dwie sekundy).
Nadaj:

ABCDEF GHIJK LMNOP QRSTU VWXYZ 12345 67890

Nadawaj w grupach po 5 (lub 6) z odstępami pomiędzy każdą grupą. Skup się na powolnym, przemyślanym nadawaniu z poprawnym formowaniem znaków.

Odbieranie 1

Ustaw LCWO w trybie „Custom”. Zaznacz wszystkie litery z wczorajszego ćwiczenia **Odbieranie 2** oraz trzy dodatkowe. Zrób trzy 1-minutowe sesje, notując znaki, które błędnie odebrałeś.

Nadawanie 2

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales' z keyerem ustawionym na prędkość 25 wpm, zachowując odpowiednie odstępy dla prędkości Farnswortha 7 wpm.

Odbieranie 2

Ustaw LCWO w trybie „Custom”. Zaznacz tylko 4 trudne litery ze swojej listy. Zrób trzy 1-minutowe sesje wyłącznie z tymi czterema znakami.

Nadawanie 3

Nadaj swój znak wywoławczy bezbłędnie pięć razy. Jeśli popełnisz błąd, zatrzymaj się, weź trzy oddechy i zacznij od nowa.

Twoim celem jest nadanie swojego znaku pięć razy bez żadnego błędu. Jeśli po 4 próbach nie uda Ci się nadać swojego znaku wywoławczego pięć razy bezbłędnie, przerwij to ćwiczenie i przejdź do kolejnego.

Odbieranie 3

Ustaw LCWO w trybie „Custom”. Zaznacz 4 inne trudne litery. Zrób trzy 1-minutowe sesje wyłącznie z tymi czterema znakami.

Sesja 3 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm

Nadawanie 1

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'. Celem jest poprawne nadanie każdej grupy 5 lub 6 znaków. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od początku błędnie nadanej grupy.

Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 7 wpm (jeden znak co około dwie sekundy). Nadaj:

ABCDEF GHIJK LMNOP QRSTU VWXYZ 12345 67890

Nadawaj w grupach po pięć z odstępami pomiędzy każdą grupą. Skup się na powolnym, przemyślanym nadawaniu z poprawnym formowaniem znaków.

Odbieranie 1

Kontynuuj pracę nad swoimi trudnymi literami, po 4 naraz. Ustaw LCWO w trybie „Custom”. Zaznacz tylko cztery trudne litery. Zrób trzy 1-minutowe sesje wyłącznie z tymi czterema znakami.

Nadawanie 2

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość 25 wpm, zachowując odpowiednie odstępy Farnswortha dla efektywnej prędkości 7 wpm.

Odbieranie 2

Jeśli masz na liście więcej trudnych znaków, zrób z nimi to samo, co opisano w ćwiczeniu **Odbieranie 1**. W przeciwnym razie ustaw tryb „letters” w LCWO i zrób trzy 1-minutowe sesje.

Utwórz nową listę trudnych znaków (tych, które błędnie odebrałeś więcej niż raz).

Nadawanie 3

Użyj strony <https://morsecode.world/international/trainer/trainer.html>

W sekcji Practice Content wybierz „Words”.

Kliknij Play i posłuchaj słowa.

Używając swojego klucza, nadaj to słowo, naśladując to, co usłyszałeś.

Kliknij ‘Next’ i przejdź do następnego słowa.

Odbieranie 3

Zrób kolejne dwie 1-minutowe sesje w LCWO w trybie „letters”. Nadal uzupełniaj swoją listę trudnych znaków utworzoną w **Odbieranie 2**.

Sesja 4 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm

Nadawanie 1

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'. Celem jest poprawne nadanie każdej grupy znaków. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od początku błędnie nadanej grupy.

Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 7 wpm (jeden znak co około dwie sekundy). Nadaj poniższy pangram dwa razy:

WALTZ JOB VEXED QUICK FROG NYMPHS

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#) 1-minutowa sesja, **letters**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 7 wpm
- Group Length: 3
- Duration: 2 minutes

Zrób jedną 2-minutową sesję (15-16 grup). Sprawdź swoje wyniki i uzupełnij listę trudnych znaków (tych, które błędnie odebrałeś).

Nadawanie 2

Nadaj poniższy pangram dwa razy. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od początku błędnie nadanego słowa.

Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z efektywną prędkością 7 wpm. Nadaj:

GO, LAZY FAT VIXEN. BE SHREWD, JUMP QUICK

Odbieranie 2

Używając LCWO Code Groups, zrób 2-minutową sesję z 3-literowymi grupami z efektywną prędkością 7 wpm.

Sprawdź swoje wyniki i uzupełnij listę trudnych znaków.

Powinieneś mieć dwie kolumny znaków, które błędnie odebrałeś: jedną z pierwszej sesji i drugą z drugiej sesji.

Nadawanie 3

Nadaj swój znak bezbłędnie pięć razy. Jeśli popełnisz błąd, zatrzymaj się, weź trzy oddechy i zacznij od nowa. Jeśli po 4 próbach nie uda Ci się nadać swojego znaku pięć razy bezbłędnie, przerwij to ćwiczenie i przejdź do kolejnego.

Odbieranie 3

Używając LCWO Code Groups, zrób dwie 2-minutowe sesje z 3-literowymi grupami, tak jak wcześniej. Sprawdź swoje wyniki i dodaj je do swojej listy trudnych znaków.

Sesja 4 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm

Nadawanie 1

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'. Celem jest poprawne nadanie każdej grupy 5 lub 6 znaków. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od początku błędnie nadanej grupy.

Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 7 wpm (jeden znak co około dwie sekundy). Nadaj:

ABCDEF GHIJK LMNOP QRSTU VWXYZ 12345 67890

ABCDEF GHIJK LMNOP QRSTU VWXYZ 12345 67890

Pamiętaj nadawaj powoli i skup się na poprawnym formowaniu znaków.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#) . Na stronie 'Change CW settings' wprowadź następujące ustawienia:

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 7 wpm
- Group Length: 3

Po prawej stronie w 'Change CW settings' odznacz wszystkie litery Z WYJĄTKIEM tych ze swojej listy z **Dzień 1**. Następnie włącz 5 dodatkowych, wybranych przez siebie znaków.

Zrób dwie 2-minutowe sesje z 3-znakowymi grupami. Sprawdź swoje wyniki po każdej sesji. Zaznacz na swojej liście trudnych znaków te, które nadal sprawiają Ci problem.

Nadawanie 2

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm z zachowaniem odpowiednich odstępów Farnswortha dla efektywnej prędkości 7 wpm. Nadaj:

BENS BEST BENT WIRE BENS BEST BENT WIRE BENS BEST BENT WIRE
BENS BEST BENT WIRE BENS BEST BENT WIRE BENS BEST BENT WIRE

Odbieranie 2

Używając LCWO Code Groups z ustawieniami z **Odbieranie 1**, zrób kolejne dwie 2-minutowe sesje. Sprawdź swoje wyniki po każdej sesji. Zaznacz na swojej liście trudnych znaków te, które nadal sprawiają Ci problem.

Nadawanie 3

Nadaj swój znak bezbłędnie pięć razy. Jeśli popełnisz błąd, zatrzymaj się, weź 3 oddechy i zacznij od nowa. Jeśli po czterech próbach nie uda Ci się nadać swojego znaku pięć razy bezbłędnie, przerwij to ćwiczenie i przejdź do kolejnego.

Odbieranie 3

Używając LCWO Code Groups z ustawieniami z **Odbieranie 1**, zrób jeszcze jedną 2-minutową sesję. Sprawdź swoje wyniki i uzupełnij listę trudnych znaków. Chodzi o znaki, które błędnie odebrałeś dwa lub więcej razy we wszystkich pięciu sesjach.

Sesja 4 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm

Zaktualizuj swoją listę trudnych znaków.

Nadawanie 1

Nadaj poniższy pangram dwa razy. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od początku błędnie nadanej grupy.

Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 7 wpm (jeden znak co około dwie sekundy). Nadaj:

HOW RAZORBACK JUMPING FROGS CAN LEVEL SIX PIQUED GYMNASTS

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#), używając **custom characters** (własnych znaków)

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 7 wpm
- Custom characters; wybierz litery ze swojej listy trudnych znaków
- Groups of 3
- Change duration: 2 minutes

Zrób jedną 2-minutową sesję (15-16 grup). Sprawdź swoje wyniki i uzupełnij listę trudnych znaków.

Nadawanie 2

Nadaj poniższy pangram dwa razy.

Jeśli popełnisz błąd, zacznij od początku błędnie nadanej grupy.

Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 7 wpm (jeden znak co około dwie sekundy). Nadaj:

THE JOB REQUIRES EXTRA PLUCK AND ZEAL FROM EVERY YOUNG WAGE EARNER

Odbieranie 2

Używając LCWO Code Groups, ustaw własne znaki (Custom characters), wybierając litery ze swojej listy trudnych znaków.

Zrób 2-minutową sesję z 3-literowymi grupami z efektywną prędkością 7 wpm. Sprawdź swoje wyniki i uzupełnij listę trudnych znaków (tych, które błędnie odebrałeś).

Nadawanie 3

Nadaj swój znak bezbłędnie pięć razy. Jeśli popełnisz błąd, przerwij, odczekaj chwilę i zacznij od nowa. Jeśli po czterech próbach nie uda Ci się nadać swojego znaku pięć razy bezbłędnie, przerwij to ćwiczenie i przejdź do kolejnego.

Odbieranie 3

Posłuchaj QSO 102 w tempie 7 wpm: https://cwa.cwops.org/wp-content/uploads/QSO102_07.mp3

Słuchaj i odbieraj najlepiej jak potrafisz, od początku do końca, bez zatrzymywania nagrania.

Wypełnij poniższą tabelę, zapisując informacje o stacji wywołującej (CQer) i odpowiadającej (Answerer) najlepiej jak potrafisz. Następnie przesłuchaj QSO tyle razy, ile to konieczne, aby uzupełnić brakujące informacje:

CQer Information (Informacje o stacji wywołującej)	Answerer Information (Informacje o stacji odpowiadającej)
CQer Call Sign (Znak wywoławczy):	Answerer Call Sign (Znak wywoławczy):
CQer Name (Imię):	Answerer Name (Imię):
CQer RST Sent (Raport RST):	Answerer RST Sent (Raport RST):
CQer QTH (Lokalizacja):	Answerer QTH (Lokalizacja):

Teraz posłuchaj QSO po raz drugi i uzupełnij ewentualne brakujące informacje.

Sesja 5 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 7 wpm.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#) 3-minutową sesję, **letters** (litery)

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 7 wpm
- Mode: letters
- Groups of 3
- Time: 3 minutes

Utwórz nową listę trudnych znaków.

Nadawanie 2

Poćwicz nadawanie swojego imienia i raportu o sygnale:

NAME IS (TWOJE IMIĘ) UR RST 5NN <BK>

Nadawaj to kilkakrotnie, aż uda Ci się nadać trzy razy bezbłędnie.

Odbieranie 2

Zrób kolejną 3-minutową sesję LCWO Code Groups, tak jak w **Odbieranie 1**.

Sprawdź swoje wyniki i zaktualizuj listę trudnych znaków. Wykreśl z listy te znaki, które już poprawnie odbierasz, i dodaj nowe, które błędnie odebrałeś więcej niż raz.

Nadawanie 3

Przećwicz nadawanie swojego imienia i swojego QTH:

NAME IS (TWOJE IMIĘ) ES QTH IS (TWOJE QTH)

Send this several times until you've sent it three times in a row without making a mistake.

Odbieranie 3

Zrób 3-minutową sesję LCWO Code Groups, używając tylko cyfr (figures). Zanonuj cyfry, które błędnie odebrałeś więcej niż raz.

Sesja 5 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 7 wpm.

Odbieranie 1

Dla odmiany zrób 2 zdania w LCWO <https://lcwo.net/plaintext>.

- Character Speed: 25
- Effective Speed: 7

Wybierz język/kolekcję, zrób pierwsze zdanie i sprawdź wyniki.

Zrób drugie zdanie i sprawdź wyniki.

Jak Ci poszło? Jeśli było to zbyt trudne, zmniejsz tymczasowo prędkość efektywną do 6 wpm (lub nawet 5 wpm) i spróbuj ponownie.

Nadawanie 2

Powinieneś mieć już przygotowaną „ściągakę” (help sheet) z frazami do QSO. Jeśli nie, stwórz ją, używając tych zwrotów:

UR RST 5NN
NAME IS (Twoje imię)
QTH IS (Twoje QTH)
RIG IS (Twoje radio)
ANT IS (Twoja antena)
HAM SINCE (od kiedy jesteś krótkofalowcem - rok uzyskania pozwolenia radiowego)

Nadaj tę listę zwrotów dwa razy, czytając ze swojej ściągawki.

Odbieranie 2

Spróbuj zrobić kolejne 2 zdania w LCWO Plain Text Training. Czy potrafisz poprawnie odebrać 80% tekstu w tempie 7 wpm?

Nadawanie 3

Nadaj dwa pangramy ze strony CWops: [CW Academy Fundamental level Practice Files](#).

Przesadnie wydłużaj odstępy między słowami, aby było jasne, kiedy kończy się jedno słowo, a zaczyna następne.

Nagraj swoje nadawanie i odsłuchaj je.

Oceń swoją płynność i poprawne formowanie znaków.

Odbieranie 3

Wróć do LCWO Code Groups.

Ustaw tylko cyfry (figures) przy prędkości znaków 25 wpm i efektywnej prędkości 7 wpm.

Zrób dwie 1-minutowe sesje z 3-znakowymi grupami.

Sesja 5 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 7 wpm

Zwróć szczególną uwagę na poprawne formowanie znaków podczas nadawania.

Na przykład upewnij się, że nadajesz literę 'F', a nie 'I N'.

Podczas odbierania zwracaj uwagę na znaki, z których rozpoznaniem masz trudności. Możesz zmienić jedno z ćwiczeń na odbieranie w trybie „Custom” (własne znaki), używając tylko swoich trudnych liter.

Nadawanie 1

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'. Celem jest poprawne nadanie każdej grupy znaków.

Jeśli popełnisz błąd, zacznij od początku błędnie nadanej grupy.

Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 7 wpm (jeden znak co około 2 sekundy). Nadaj:

THE JULY SUN CAUSED A FRAGMENT OF BLACK PINE WAX TO OOZE ON THE VELVET QUILT

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#) 2-minute session, **letters**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 7 wpm
- Custom; select letters from your list of difficult characters
- Groups of 3
- Time: 2 minutes

Zrób jedną 2-minutową sesję (15-16 grup). Sprawdź swoje wyniki i utwórz listę błędnie odebranych znaków.

Nadawanie 2

Nadaj poniższy pangram dwa razy. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od początku błędnie nadanej grupy.

Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 7 wpm (jeden znak co około 2 sekundy). Nadaj:

THE QUICK BROWN FOX JUMPED OVER THE LAZY DOGS BACK 70364 51289
THE QUICK BROWN FOX JUMPED OVER THE LAZY DOGS BACK 70364 51289

Odbieranie 2

Używając LCWO Code Groups, zrób 2-minutową sesję z własnymi 3-literowymi grupami (Custom groups), używając swoich trudnych liter, z efektywną prędkością 7 wpm.

Sprawdź swoje wyniki i uzupełnij listę trudnych znaków (tych, które błędnie odebrałeś).

Nadawanie 3

Użyj strony <https://morsecode.world/international/trainer/trainer.html>

- Wybierz Words
- Kliknij 'Play'
- Nadaj słowo swoim kluczem

Kliknij Play (skrót klawiszowy: spacja) i posłuchaj słowa. Używając swojego klucza, nadaj słowo, naśladując to, co usłyszałeś. Kliknij 'Next' (skrót klawiszowy: M) i przejdź do następnego słowa.

Click 'Next' (shortcut key: m) and do the next word.

Odbieranie 3

Powtórz ćwiczenie **Odbieranie 2**.

Sesja 6 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm

Nadawanie 1

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 8 wpm. Nadaj pierwsze dwie linijki rozgrzewki 'Daily Scales'.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#). 2-minute session, **letters**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 8 wpm
- Set Extra Word Spacing to 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups length 4 characters

W trybie Code Groups wybierz litery (letters) i czas trwania 2 minuty.

Przeanalizuj swoje wyniki i utwórz nową listę trudnych znaków.

Nadawanie 2

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z efektywną prędkością 8 wpm. Nadaj pierwsze dwie linijki.

Odbieranie 2

Uruchom LCWO Code Groups dwa razy z ustawieniami z **Odbieranie 1**.

Zaktualizuj swoją listę trudnych znaków.

Nadawanie 3

Poćwicz nadawanie poniższego pangramu:

PACK MY BOX WITH FIVE DOZEN LIQUOR JUGS

Nadaj ten pangram pięć razy, zachowując dobre tempo 8 wpm i na bieżąco poprawiając błędy.

Nadawanie 4

Nadaj swoje imię i QTH pięć razy, zachowując dobre tempo 8 wpm i na bieżąco poprawiając błędy:

NAME IS (Twoje imię) (Twoje imię) <BT> QTH HR (Twoje QTH) (Twoje QTH)

Odbieranie 3

Uruchom [LCWO Code Groups](#) robiąc dwie 2-minutowe sesje, własne znaki (**Custom characters**).

W zakładce 'Change CW settings' wybierz tylko te znaki z wcześniejszych sesji LCWO, a następnie dodaj pięć kolejnych losowych znaków i cyfr.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 8 wpm
- Set Extra Word Spacing to 2 (give yourself a bit more time between groups)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 4 characters

Sprawdź swoje wyniki i zanotuj znaki, które błędnie odebrałeś.

Sesja 6 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm

Nadawanie 1

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 8 wpm. Nadaj dwie pierwsze linijki.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#), ćwicząc cyfry (**figures**)

Zrób 2-minutową sesję, cyfry. Nie zaznaczaj skróconych cyfr (abbreviated numbers).

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 8 wpm
- Set Extra Word Spacing to 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 4 characters

Zaktualizuj swoją listę trudnych cyfr.

Nadawanie 2

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm z zachowaniem odpowiednich odstępów dla efektywnej prędkości 8 wpm. Nadaj litery alfabetu, powtarzając każdy znak trzy razy. Na przykład:

AAA BBB CCC DDD EEE ...

Odbieranie 2

Uruchom LCWO Code Groups dwa razy, używając ustawień z **Odbieranie 1**.

Zaktualizuj swoją listę trudnych cyfr.

Nadawanie 3

Poćwicz nadawanie poniższego tekstu:

**JAMES LOVED HIS CAR <BT>
IT WAS FAST AND A PLEASURE TO DRIVE.

HE WISHED HE COULD SPEND THE ENTIRE DAY
DRIVING HIS NEW CAR BUT THAT WOULD NOT BE POSSIBLE.

JAMES SADLY PARKED THE CAR AND WENT TO HIS OFFICE.**

Nadawaj, zachowując tempo 8 wpm i na bieżąco poprawiając błędy.

Odbieranie 3

Uruchom 2-minutową sesję [LCWO Code Groups Custom characters](#) (wybierz ze swojej listy trudnych cyfr).

W zakładce 'Change CW settings' wybierz tylko te cyfry z wcześniejszych sesji LCWO, które sprawiają Ci problemy, a następnie dodaj 2 kolejne losowe cyfry.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 8 wpm
- Set Extra Word Spacing to 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)

- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 4 characters

Sprawdź swoje wyniki i zanotuj znaki, które błędnie odebrałeś.

Sesja 6 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm

Nadawanie 1

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 6 wpm. Nadaj pierwsze 2 linijki.

Copy 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#) 2-minutowa sesja, **mixed characters (mieszane znaki)**

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 8 wpm
- Extra Word Spacing to 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Start Delay at 2 seconds
- Custom (własne znaki); wybierz znaki ze swojej listy trudnych znaków
- Groups of 4 characters

Nadawanie 2

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'.

Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm z zachowaniem odpowiednich odstępów Farnswortha dla efektywnej prędkości 6 wpm.

Nadaj alfabet, powtarzając każdą literę trzy razy. Na przykład:

AAA BBB CCC DDD EEE ...

Odbieranie 2

Uruchom LCWO Code Groups, robiąc dwie 2-minutowe sesje, własne znaki (Custom characters).

W zakładce 'Change CW settings' wybierz tylko znaki z wcześniejszych sesji LCWO, a następnie dodaj pięć kolejnych losowych znaków i cyfr.

Użyj tych samych ustawień co w Odbieranie 1. Sprawdź swoje wyniki i zanotuj znaki, które błędnie odebrałeś.

Nadawanie 3

Nadaj swoje imię i QTH pięć razy, zachowując dobre tempo 8 wpm i na bieżąco poprawiając błędy:

NAME IS (Twoje imię) (Twoje imię) <BT>

QTH HR (Twoje QTH) (Twoje QTH)

Odbieranie 3

Uruchom LCWO [Word Training](#), ustaw jak niżej:

- Speed: 8 wpm
- Min Character Speed: 25 wpm
- Characters from lesson: 40
- Language/Collection: cw - CW abbreviations (Q codes)
- Fixed speed: zaznaczyć

Uruchom sesję i przerób listę kodów Q. Każda grupa będzie zaczynać się na literę 'Q'.

Nadawanie 4

Nadaj poniższy pangram trzy razy:

THE FIVE BOXING WIZARDS JUMP QUICKLY

A następnie:

BENS BEST BENT WIRE BENS BEST BENT WIRE BENS BEST BENT WIRE

Sesja 7 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 8 wpm. Nadaj całą rozgrzewkę.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#) 1-minutowa sesja, **letters**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 8 wpm
- Set Extra Word Spacing to 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 4 characters

Zrób 1-minutową sesję, sprawdź wyniki i powtórz ją trzy razy.

Nadawanie 2

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z efektywną prędkością 8 wpm. Nadaj ostatnie 2 linijki, łącznie ze znakami proceduralnymi (pro signs).

Odbieranie 2

Uruchom LCWO Code Groups, 1-minutowa sesja, **figures**.

Użyj tych samych ustawień co w Odbieranie 1.

Zrób 1-minutową sesję, sprawdź wyniki i powtórz ją trzy razy.

Nadawanie 3

Nadaj swoją część QSO:

UR SIG 5NN
NAME IS (dwukrotnie Twoje imię)
QTH IS (dwukrotnie Twoje QTH)
RIG IS Twoje radio) RUNNING (Twoja moc w watach)
CUL 73 73

Zwróć uwagę na tempo i przesadnie wydłużaj odstępy między słowami.

Odbieranie 3

Używając LCWO, zrób sesję [Call sign Training](#). Odfiltruj trudne znaki wywoławcze. Zaczynij od 8 wpm i ustaw preferowaną maksymalną prędkość..

- Speed: 8 wpm
- Min Character Speed: 25 wpm
- Max Speed: 10 wpm
- Filter callsigns: Filter long calls (Filtruj długie znaki) (jak DL60DARC)

Sesja 7 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 8 wpm.

Nadaj całą rozgrzewkę.

Odbieranie 1

Używając LCWO, zrób sesję [Word Training](#) ze skrótami telegraficznymi (CW abbreviations) i sprawdź swoje wyniki.

Powtórz, robiąc kolejną sesję Word Training.

Nadawanie 2

Nadaj rozgrzewkę 'Daily Scales'.

Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm, nadawaj z efektywną prędkością 8 wpm.

Nadaj każdą literę alfabetu i każdą cyfrę trzy razy. Na przykład:

AAA BBB CCC DDD EEE... 111 222 333...

Odbieranie 2

Używając LCWO, zrób sesję Word Training ze skrótami telegraficznymi (CW abbreviations) i sprawdź swoje wyniki.

Powtórz, robiąc kolejną sesję Word Training.

Nadawanie 3

Korzystając z czasopisma lub gazety, nadaj kilka zdań.

Nagraj swoje nadawanie i odsłuchaj je. Czy potrafisz odebrać to, co nadałeś? Zanotuj, co musisz poprawić.

Odbieranie 3

Zrób sesję LCWO Word Training ze skrótami telegraficznymi (CW abbreviations).

Odznacz 'Fixed speed' i pozwól, aby prędkość rosła lub malała. Zanotuj prędkość, na której zakończyłeś.

Sesja 7 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#), 1-minutowa sesja, litery.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 8 wpm
- Extra Word Spacing to 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Start Delay at 2 seconds
- Groups of 4 characters

Zrób 1-minutową sesję, sprawdź wyniki i powtórz ją trzy razy.

Nadawanie 2

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'

Odbieranie 2

Powtórz ćwiczenie Odbieranie 1.

Nadawanie 3

Użyj strony <https://morsecode.world/international/trainer/trainer.htm>

Upewnij się, że wybrałeś słowa (Words). Słowo zostanie wyświetlone i odtworzone.

Nadaj słowo, naśladując to, jak nadał je komputer. Komputer powtórzy słowo. Nadaj je ponownie. Komputer przejdzie do następnego słowa, wyświetli je i odtworzy dwa razy.

Kontynuuj przez wszystkie 14 słów lub do momentu, gdy skończy się czas.

Odbieranie 3

Używając LCWO, zrób sesję [Call sign Training](#) w tempie 8 wpm.

Sesja 8 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 8 wpm.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#), 1-minute session, **letters**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 8 wpm
- Extra Word Spacing to 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Start Delay at 2 seconds
- Groups of 4 characters

Zrób 1-minutową sesję, sprawdź wyniki i powtórz ją trzy razy.

Nadawanie 2

Dzisiejsze ćwiczenie ma na celu rozpoczęcie pracy nad przenoszeniem tekstu z głowy bezpośrednio na klucz, bez wcześniejszego zapisywania go.

Pomyśl o ulubionej piosence, wierszu, opowiadaniu lub rymowance. Nadaj to z zamkniętymi oczami. Nie martw się o poprawianie błędów, po prostu nadawaj najlepiej, jak potrafisz.

Odbieranie 2

Zrób ponownie ćwiczenie **Odbieranie 1**, wykonując trzy 1-minutowe sesje.

Nadawanie 3

Zrób ponownie ćwiczenie **Nadawanie 2**, tym razem na bieżąco poprawiając błędy.

Odbieranie 3

Uruchom LCWO Code Groups, 3-minutowa sesja, letters.

Prędkość znaków 25 wpm.

Ustaw swoją efektywną prędkość na co najmniej 8 wpm.

Grupy: 4-znakowe.

Zrób sesję i sprawdź swoje wyniki.

Nadawanie 4

Zrób ponownie ćwiczenie **Nadawanie 2** z poprawianiem błędów.

Nagraj swoje nadawanie i odsłuchaj je. Czy potrafisz odebrać to, co nadałeś?

Jak oceniasz formowanie znaków i tempo?

Odbieranie 4

Używając LCWO, zrób sesję [Call sign Training](#). Odfiltruj trudne znaki wywoławcze. Zaczynij od efektywnej prędkości 8 wpm i ustaw 10 lub 12 jako prędkość maksymalną.

- Speed: 8 wpm
- Min Character Speed: 25 wpm
- Fixed Speed: Zaznaczone
- Max Speed: 10 wpm
- Filter callsigns: Remove long calls and slashed calls (Usuń długie i łamane znaki)

Sesja 8 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 8 wpm.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#), 1-minute session, **letters**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 8 wpm
- Extra Word Spacing: 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups length: 4 characters

Zrób 1-minutową sesję, sprawdź wyniki i powtórz ją trzy razy.

Nadawanie 2

Nadawaj z efektywną prędkością co najmniej 8 wpm nazwy rzeczy, które znajdują się wokół Ciebie.

Spójrz na daną rzecz i nadaj jej nazwę. Nie zapisuj tego wcześniej.

Nadaj co najmniej 15 przedmiotów.

Odbieranie 2

Używając LCWO [Word Training](#), skonfiguruj następujące ustawienia:

- Speed: 8 wpm
- Min Character Speed: 25 wpm
- Characters from lesson: 40
- Language/Collection: cw - English words
- Fixed speed: zaznaczone
- Maximum length: 3

Nadawanie 3

Podczas tej krótkiej sesji nadasz listę popularnych 2-literowych słów. Oto lista:

BE TO OF IN IT ON HE AS DO AT BY WE OR AN MY SO UP IF GO

Nadaj tę listę jeden raz bez zatrzymywania się.

Następnie nadaj listę drugi raz, na bieżąco poprawiając błędy w razie potrzeby.

Odbieranie 3

Uruchom LCWO Word Training tak jak w **Odbieranie 2**, ale tym razem odznacz opcję stałej prędkości (fixed speed).

Sesja 8 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 8 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 8 wpm.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#), 1-minutowa sesja, **figures**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 8 wpm
- Extra Word Spacing: 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Start Delay: 2 seconds
- Groups of 4 characters

Zrób trzy 1-minutowe sesje.

Nadawanie 2

Ćwicz nadawanie swojego znaku wywoławczego i imienia dziesięć razy z rzędu. Na bieżąco poprawiaj błędy. Gdybyś usłyszał swój znak wywoławczy w alfabecie Morse'a podczas drzemki, obudziłoby Cię to?

Odbieranie 2

Uruchom [LCWO Code Groups](#), 2-minutowa sesja, **figures**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 8 wpm
- Extra Word Spacing: 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Start Delay: 2 seconds
- Groups of 4 characters

Zrób przynajmniej jedną 2-minutową sesję w ramach przygotowania do **Odbieranie 3** poniżej.

Nadawanie 3

Podczas tej sesji nadasz listę popularnych 2-literowych słów. Oto lista:

BE TO OF IN IT ON HE AS DO AT BY WE OR AN MY SO UP IF GO

Nadaj tę listę 1 raz bez zatrzymywania się.

Następnie nadaj listę drugi raz, na bieżąco poprawiając błędy w razie potrzeby.

Odbieranie 3

Uruchom [LCWO Code Groups](#), 2-minutowa sesja, **figures**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 8 wpm (minimum... jeśli chcesz, możesz ustawić wyższą)
- Extra Word Spacing: w razie potrzeby

- Start Delay: 2 seconds
- Groups of 5 characters
- Zrób 2-minutową sesję.

Sesja 9 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 9 wpm.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#), 1-minutowa lekcja, **litery**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 9 wpm
- Extra Word Spacing: 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Start Delay: 2 seconds
- Groups of 5 characters

Zrób 1-minutową sesję, sprawdź wyniki i powtórz ją trzy razy.

Jeśli wynik jest niższy niż 80%, powtarzaj aż do osiągnięcia 80% lub maksymalnie pięć razy.

Nadawanie 2

Uruchom Morse Code Trainer <https://morsecode.world/international/trainer/trainer.htm>

Ustaw 'Phrases' (frazy) w zakładce Practice Content.

Kliknij 'Play'. Program wyświetli i odtworzy frazę.

Używając swojego klucza, powtórz frazę, starając się naśladować to, co nadał komputer.

Następnie kliknij 'Next', aby przejść do kolejnej frazy.

Kontynuuj, aż przećwiczysz wszystkie 6 fraz lub do momentu, gdy skończy się czas.

Sesja 9 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 9 wpm.

Odbieranie 1

Run [LCWO Code Groups](#), 1-minutowa sesja, litery.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 9 wpm
- Extra Word Spacing: 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Start Delay: 2 seconds
- Groups of 5 characters

Zrób 1-minutową sesję, sprawdź wyniki i powtórz ją trzy razy.

Nadawanie 2

Nadawaj z efektywną prędkością co najmniej 9 wpm nazwy rzeczy, które znajdują się wokół Ciebie. Spójrz na daną rzecz i nadaj jej nazwę. Nie zapisuj tego wcześniej. Nadaj co najmniej 15 przedmiotów.

Odbieranie 2

Uruchom LCWO [Plain Text Training](#)

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 9 wpm
- Language / Collection: English Proverbs

Przerób pięć zdań.

Nadawanie 3

Nadaj następujące pangramy:

JACK AMAZED A FEW GIRLS BY DROPPING THE ANTIQUE ONYX VASE <BT>

WE PROMPTLY JUDGED ANTIQUE IVORY BUCKLES FOR THE NEXT PRIZE <BT>

SIX BIG JUICY STEAKS SIZZLED IN A PAN AS FIVE WORKMEN LEFT THE QUARRY

Nagraj swoje nadawanie wszystkich trzech pangramów, a następnie odsłuchaj nagranie. Nad czym musisz popracować? Tempo? Odstęp między słowami? Formowanie znaków?

Na bieżąco poprawnie koryguj błędy. Jeśli popełnisz błąd w słowie, nadaj trzy wolne kropki, zrób pauzę i zacznij nadawać to słowo od nowa. Jeśli ponownie popełnisz kolejny błąd w tym samym słowie, zrób pauzę i zacznij słowo od nowa.

Odbieranie 3

Run LCWO [Word Training](#)

- Speed: 9 wpm
- Min Character Speed: 25 wpm

- Characters from lesson: 40
- Language / Collection: English
- Maximum length: 3
- Fixed speed: Odznacz

Note your score and maximum speed.

Sesja 9 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 9 wpm.

Odbieranie 1

Run [LCWO Code Groups](#) 1-minutowa sesja, **tekst mieszany**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 9 wpm
- Set Extra Word Spacing to 2 (give yourself a bit more time between groups)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 5 characters

Zrób trzy 1-minutowe sesje.

Nadawanie 2

Nadaj tę listę popularnych 2-literowych słów:

BE TO OF IN IT ON HE AS DO AT BY WE OR AN MY SO UP IF GO

Nadaj tę listę 1 raz bez zatrzymywania się.

Następnie nadaj listę drugi raz, na bieżąco poprawiając błędy w razie potrzeby.

Odbieranie 2

Otwórz Morse Code Trainer z tego linku <https://morsecode.world/international/trainer/words.html>

Kliknij 'Play'. Komputer odtworzy 1-3 literowe słowo. Wypowiedz to słowo na głos. Po krótkiej chwili komputer wyświetli to słowo. Ponowne kliknięcie 'Play' odtworzy słowo jeszcze raz. Kliknij 'Next', aby przejść do następnego słowa.

Kontynuuj do momentu, gdy skończy się czas.

Wyzwanie dla osiagajacych wyniki 80%, lub lepsze w cwiczeniach LCWO:

Zastap cwiczenia LCWO z zadani domowych ponizszym zadaniem:

Uzyj LCWO [Word Training](#), z ponizszymi ustawieniami:

- Speed: 9 wpm
- Min Character Speed: 25 wpm
- Characters from lesson: 40
- Language/Collection: cw - English 1-3 letter words
- Maximum length: 5
- Fixed speed: odznaczone

Speed: 9 WPM
min. Character Speed: 25 WPM
Characters from lesson: 40
Tone: 500 Hz
 random (500-900Hz)
Language / Collection:
cw - CW abbreviations (Q codes)
de - Deutsch
de - Deutsch (Allgemein)
de - Deutsch (Amateurfunkbegriffe)
en - English
Hold down Shift while clicking to select multiple entries.
Maximum length (letters): 5
Simplify characters:
Fixed speed:
Skip automatically after 5 seconds:
Start

Speed: To jest poczatkowe tempo Farnswortha. Bedzie sie zwikszacz lub zmniejszacz zaleznie od tego czy poprawnie odbierzesz i wpiszesz tekst.

Min. Character Speed: To jest prędkość nadawania znaków, powinna pozostać stała.

Fixed speed: Musi być odznaczone.

Cel: Current Speed: 9 wpm - max. speed: 10 wpm.

Naciśnij 'Start'. Każde poprawnie wpisane słowo spowoduje wzrost prędkości o 1 wpm. Jeśli popełnisz błąd w słowie, prędkość spadnie o 1 wpm. Powtarzaj to ćwiczenie kilka razy dziennie, aż zaczniesz stale osiągać maksymalną prędkość 10 wpm lub więcej. Przy każdej próbie notuj swój wynik (score) i maksymalną prędkość (max speed).

Gdy konsekwentnie będziesz osiągać cel 10 wpm przy słowach 3-literowych, zacznij ćwiczenie od nowa, ustawiając długość słów na 4 litery. Gdy znów osiągniesz stabilną prędkość 10 wpm, zmień długość słów na 5 liter i postępuj analogicznie.

Jeśli będziesz konsekwentnie osiągać 12 wpm lub więcej przy słowach 5-literowych, oznacza to, że jesteś w pełni gotowy na kurs CW Academy na poziomie średniozaawansowanym (Intermediate Level)!

Sesja 10 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 9 wpm.

Odbieranie 1

Otwórz [LCWO Code Groups](#). Zrób trzy 1-minutowe sesje, **litery**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 9 wpm
- Set Extra Word Spacing to 2 (give yourself a bit more time between groups)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 5 characters

Zrób 1-minutową sesję i sprawdź wyniki.

Jeśli wynik jest niższy niż 80%, powtarzaj aż do osiągnięcia 80% lub pięć razy.

Nadawanie 2

Uruchom Morse Code Trainer z tego linku <https://morsecode.world/international/trainer/trainer.html>.

Większość ustawień załaduje się automatycznie. Kliknij 'Stopwatch', aby wyłączyć stoper, ponieważ nie będzie on potrzebny w tym ćwiczeniu. Zwróć uwagę, że komputer będzie nadawał z efektywną prędkością 13 wpm.

W odpowiednich polach na górze wpisz swój znak wywoławczy, swoją lokalizację i swoje imię. Jeśli masz dostęp do dyktafonu w smartfonie, rozpocznij nagrywanie.

Kliknij 'Play'. Zostanie wyświetlona i odtworzona krótka fraza QSO. Gdy komputer skończy, nadaj tę frazę z klucza, starając się naśladować to, co usłyszałeś.

Kliknij 'Next', a druga fraza zostanie wyświetlona i nadana. Naśladuj ją kluczem. Na koniec kliknij 'Next', a ostatnia fraza zostanie wyświetlona i nadana. Ponownie naśladuj ją z klucza.

Jeśli nagrałeś to ćwiczenie, odsłuchaj nagranie i krytycznie oceń swoje nadawanie.

Odbieranie 2

Jeśli w ćwiczeniu **Odbieranie 1** uzyskałeś wynik 80% w ciągu 5 prób, zrób sesję "Call Sign Training". W przeciwnym razie powtórz ćwiczenie **Odbieranie 1**.

Nadawanie 3

Zrób ponownie ćwiczenie **Nadawanie 2**.

Sesja 10 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i nadawaj z prędkością efektywną 9 wpm.

Odbieranie 1

Otwórz [LCWO Code Groups](#), 1-minutowa sesja, **numery**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 9 wpm
- Extra Word Spacing to 2 (give yourself a bit more time between groups)
- Start Delay at 2 seconds
- Groups of 5 characters

Zrób 1-minutową sesję, sprawdź wyniki i powtórz ją trzy razy.

Nadawanie 2

Przeprowadź wymyślone QSO z kimś i bądź obiema stronami tego QSO.

Odbieranie 2

Run LCWO [Plain Text Training](#)

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 9 wpm
- Language / Collection: English (or American) Proverbs (Przysłowia)... Twój wybór

Przerób 5 zdań.

Nadawanie 3

Nadaj następujące pangramy:

HOW RAZORBACK-JUMPING FROGS CAN LEVEL SIX PIQUED GYMNASTS <BT>

WHENEVER THE BLACK FOX JUMPED THE SQUIRREL GAZED SUSPICIOUSLY <BT>

A QUART JAR OF OIL MIXED WITH ZINC OXIDE MAKES A VERY BRIGHT PAINT <BT>

Nagraj, jak nadajesz wszystkie pangramy, a następnie odsłuchaj nagranie. Nad czym musisz popracować? Tempo? Odstępy między słowami? Formowanie znaków?

Na bieżąco poprawnie koryguj błędy. Jeśli popełnisz błąd w słowie, nadaj kilka kropek i zacznij nadawać to słowo od nowa. Jeśli ponownie popełnisz błąd w tym samym słowie, zrób pauzę i znów zacznij słowo od nowa

Odbieranie 3

Użyj LCWO [Word Training](#), ustaw, jak poniżej:

- Speed: 9 wpm
- Min Character Speed: 25 wpm
- Characters from lesson: 40

- Language/Collection: cw - English words
- Fixed speed: odznacz
- Maximum length: 4

Zanotuj swój wynik.

Sesja 10 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i ćwicz odstępy między znakami dla prędkości efektywnej 9 wpm.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#), 1-minutowa sesja, litery.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 9 wpm
- Extra Word Spacing to 2 (daj sobie nieco więcej czasu między grupami)
- Start Delay: 2 seconds
- Groups of 5 characters

Wykonaj trzy 1-minutowe sesje.

Nadawanie 2

Nadaj listę popularnych dwuliterowych słów:

BE TO OF IN IT ON HE AS DO AT BY WE OR AN MY SO UP IF GO

Nadaj całą listę jeden raz bez zatrzymywania się.

Nadaj listę drugi raz, nagraj ją i odsłuchaj. Krytycznie oceń swoje nadawanie i powtórz ćwiczenie, jeśli to konieczne.

Odbieranie 2

Użyj Morse Code Trainer: morsecode.world/international/trainer/words.htm. Kliknięcie w link powinno otworzyć program z odpowiednimi ustawieniami. Ćwiczenie będzie odtwarzać listę popularnych słów o długości 1-3 znaków.

Po usłyszeniu słowa, wypowiedz je na głos. Chwilę później właściwe słowo wyświetli się na ekranie. Kliknij 'Next', aby przejść do kolejnego słowa. Kontynuuj, aż wszystkie słowa zostaną odtworzone lub upłynie czas.

Sesja 11 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i ćwicz odstępy między znakami dla prędkości efektywnej 9 wpm.

Odbieranie 1

Run [LCWO Code Groups](#), 1-minute session, letters.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective Speed: 9 wpm
- Extra Word Spacing to 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Start Delay at 2 seconds
- Groups of 5 characters

Wykonaj 1-minutową sesję i sprawdź wyniki. Jeśli wynik jest niższy niż 80%, powtarzaj do uzyskania 80% lub pięć razy.

Nadawanie 2

Nadaj co następuje:

**WHY DID THE GOLFER WEAR TWO TROUSERS?
IN CASE HE GOT A HOLE IN ONE**

**WHAT GETS WET WHILE IT IS DRYING?
A TOWEL**

**WHAT IS WORSE THAN RAINING CATS AND DOGS?
HAILING TAXIS**

Odbieranie 2

Jeśli **Odbieranie 1** przyniosło wynik 80% w ciągu 5 prób, zrób sesję 'Call Sign Training'. W przeciwnym razie powtórz **Odbieranie 1**.

Nadawanie 3

Więcej humoru do nadawania ;)

**WHAT DO YOU CALL A BOOMERANG THAT DOES NOT COME BACK?
A STICK**

**I WAS NOT ARGUING.
I WAS SIMPLY EXPLAINING WHY I AM RIGHT**

**WHY DID THE ORANGE FAIL TO WIN THE RACE?
BECAUSE IT RAN OUT OF JUICE**

Odbieranie 3

Posłuchaj Short Story 111 przy 9 wpm. Link: <https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/07/ss-09.111.mp3>

Wysłuchaj całej historii bez zatrzymywania, a następnie słuchaj tyle razy, ile potrzeba, aby ją zrozumieć. Rób notatki podczas słuchania.

Poświęć pół godziny na to ćwiczenie.

Sesja 11 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i ćwicz odstępy między znakami dla prędkości efektywnej 9 wpm.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#), 1-minute session, **figures**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 9 wpm
- Set Extra Word Spacing to 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 5 characters

Wykonaj 1-minutową sesję, sprawdź wyniki i powtórz trzy razy.

Nadawanie 2

Nadaj poniższą listę kodów krajów Unii Europejskiej. Zidentyfikuj kraj powiązany z kodem (lista krajów i kodów znajduje się w Dodatku B.

AT BE BG HR CY CZ DK EE FI FR DE GR HU IE IT LV LT LU MT NL PL PT RO SK SI ES SE

Nadaj tę listę po raz drugi.

Odbieranie 3

Otwórz stronę Morse Code News. Link: <https://morse.mdp.im/news/>

- WPM: 25 wpm
- Farnsworth: 9 wpm

Click on a play button and try to copy the headline. Repeat once or twice. Hovering over the blurred text will reveal the headline.

Play a couple of the headlines. The headlines change every day.

Nadawanie 3

Nadaj następujące słowa. Zwróć uwagę na to, jak brzmi całe słowo.

THIS BUT HIS BY FROM THEY WE SAY HER SHE OR WILL AN MY ONE

Jeśli popełnisz błąd podczas nadawania, zatrzymaj się, zrób pauzę i zacznij słowo od początku. Nadaj listę dwukrotnie.

Sesja 11 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 9 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i ćwicz odstępy między znakami dla prędkości efektywnej 9 wpm.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#) 1-minute session, **letters**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 9 wpm
- Set Extra Word Spacing to 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 5 characters

Wykonaj trzy 1-minutowe sesje.

Nadawanie 2

Nadaj listę popularnych słów:

THEY FROM WE SAY HER SHE OR WILL AN MY ONE AN WILL UP OUT WHO

Nadaj całą listę jeden raz bez zatrzymywania się. Wyolbrzymiaj odstępy między słowami. Następnie nadaj listę drugi raz, nagraj ją i odsłuchaj. Oceń krytycznie swoje nadawanie i powtórz ćwiczenie, jeśli to konieczne.

Odbieranie 2

Wejdź na stronę Morse Code News <https://morse.mdp.im/news/>

- WPM: 25 wpm
- Farnsworth: 9 wpm

Kliknij przycisk „play” i spróbuj odebrać nagłówek. Powtórz raz lub dwa.

Po najejchaniu kursorem na rozmazany tekst ujawni się nagłówek. Odsłuchaj kilka nagłówków. Nagłówki zmieniają się codziennie.

Nadawanie 3

Otwórz stronę bbc.com lub cnn.com.

Na bbc.com wejdź w „News” i nadawaj nagłówki zapisane pogrubioną czcionką.

Na cnn.com nadawaj nagłówki z kolumny po prawej stronie.

Odbieranie 3

Posłuchaj QSO 101 przy 9 wpm: <https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/07/qso-09.101.mp3>

Wysłuchaj nagrania do końca bez zatrzymywania się. Słyszałeś już to QSO wcześniej. Następnie wysłuchaj go po raz drugi. Słuchaj uważnie, aby wyłapać najważniejsze informacje z łączności. Możesz zapisać dane w poniższej formie:

CQer Information (Informacje o wywołującym)	Answerer Information (Informacje o odpowiadającym)
CQer Call Sign (Znak wywoławczy):	Answerer Call Sign (Znak wywoławczy):

CQer Information (Informacje o wywołującym)	Answerer Information (Informacje o odpowiadającym)
CQer Name (Imię):	Answerer Name (Imię):
CQer RST Sent (Raport RST):	Answerer RST Sent (Raport RST):
CQer QTH (Lokalizacja):	Answerer QTH (Lokalizacja):

Sesja 12 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i ćwicz odstępy między znakami dla prędkości efektywnej 10 wpm.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#) 1-minute session, **letters**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 10 wpm
- Set Extra Word Spacing to 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 5 characters

Wykonaj 1-minutową sesję i sprawdź wyniki. Jeśli wynik jest niższy niż 80%, powtarzaj do uzyskania 80% lub pięć razy.

Nadawanie 2

Nadaj następujące teksty:

**WHAT DID ONE TRAFFIC LIGHT SAY TO THE OTHER?
STOP LOOKING <BT>
I AM CHANGING**

**WHY WAS THE PONY UNABLE TO SING?
BECAUSE HE WAS A LITTLE HOARSE**

**WHERE DID THE MUSIC TEACHER LEAVE HER KEYS?
IN THE PIANO**

Odbieranie 2

Jeśli **Odbieranie 1** przyniosło wynik 80% w ciągu 5 prób, zrób sesję [Call Sign Training](#).

W przeciwnym razie powtórz **Odbieranie 1**.

Nadawanie 3

Kolejne żarty do nadania:

**WHY DO BIRDS FLY SOUTH IN THE WINTER?
BECAUSE WALKING TAKES TOO LONG**

**SANDYS MUM HAS FOUR KIDS <BT>
NORTH, EAST AND WEST. WHAT IS THE NAME OF THE FOURTH CHILD?
SANDY, OBVIOUSLY**

**WHY WAS 6 AFRAID OF 7?
BECAUSE 7,8,9**

Odbieranie 3

Posłuchaj Short Story 112 przy 9 wpm: <https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/07/ss-10.112.mp3>

Wysłuchaj całej historii bez zatrzymywania, a następnie słuchaj po raz drugi. Poświęć pół godziny na to ćwiczenie. Rób notatki z tego, co usłyszałeś.

Sesja 12 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i ćwicz odstępy między znakami dla prędkości efektywnej 10 wpm.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#) 1-minute session, **figures**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 10 wpm
- Set Extra Word Spacing to 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 5 characters

Wykonaj 1-minutową sesję, sprawdź wyniki i powtórz trzy razy.

Nadawanie 2

Nadaj poniższe frazy, zrób to bardzo precyzyjnie:

GD MATE UR SIG 5NN DE (your call sign)
TU NAME HR IS (your name) (your name) DE (your call sign)
QTH IS (your QTH) (your QTH) DE (your call sign)

Powtórz całość trzy razy.

Odbieranie 2

Otwórz Morse Code News: <https://morse.mdp.im/news/>

- WPM: 25 wpm
- Farnsworth: 10 wpm

Kliknij przycisk „play” i spróbuj odebrać nagłówek. Powtórz raz lub dwa.

Po najejchaniu kursorem na rozmazany tekst ujawni się nagłówek. Odsłuchaj kilka nagłówek. Nagłówki zmieniają się codziennie.

Nadawanie 3

Powtórz precyzyjne nadawanie fraz QSO z ćwiczenia **Nadawanie 2**.

Nagraj swoje nadawanie i odsłuchaj je. Oceń krytycznie swoje działanie i spróbuj ponownie. Ponownie nagraj i odsłuchaj. Czy widzisz poprawę?

Sesja 12 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i ćwicz odstępy między znakami dla prędkości efektywnej 10 wpm.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#) 1-minute session, **mixed characters**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 10 wpm
- Set Extra Word Spacing to 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 5 characters

Wykonaj trzy 1-minutowe sesje.

Nadawanie 2

Nadaj listę popularnych słów. Nadaj całą listę jeden raz bez zatrzymywania się.

THEY FROM WE SAY HER SHE OR WILL AN MY ONE AN WILL UP OUT WHO

Następnie nadaj listę po raz drugi, nagraj ją i odsłuchaj. Krytycznie oceń swoje nadawanie i powtórz ćwiczenie, jeśli to konieczne.

Odbieranie 2

Otwórz Morse Code News: <https://morse.mdp.im/news/>

- WPM: 25 wpm
- Farnsworth: 10 wpm

Kliknij przycisk „play” i spróbuj odebrać nagłówek. Powtórz raz lub dwa.

Po najejaniu kursorem na rozmazany tekst ujawni się nagłówek. Odsłuchaj kilka nagłówków. Nagłówki zmieniają się codziennie.

Nadawanie 3

Otwórz stronę bbc.com lub cnn.com.

Na bbc.com wejdź w „News” i nadawaj wytłuszczone nagłówki.

Na cnn.com nadawaj nagłówki z kolumny po prawej stronie.

Odbieranie 3

Posłuchaj QSO 203 przy 10 wpm: https://cwa.cwops.org/wp-content/uploads/POTA203_10.mp3

Wysłuchaj tej łączności POTA do końca bez zatrzymywania się. Następnie wysłuchaj jej po raz drugi. Słuchaj uważnie, aby wyłapać najważniejsze informacje z łączności. Możesz zapisać dane w poniższej formie:

CQer Information (Informacje o wywołującym)	Answerer Information (Informacje o odpowiadającym)
CQer Call Sign (Znak wywoławczy):	Answerer Call Sign (Znak wywoławczy):
CQer Park (Nr Parku):	Answerer QTH (Lokalizacja):
CQer RST Sent (Raport RST):	Answerer RST Sent (Raport RST):

Sesja 13 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i ćwicz odstępy między znakami dla prędkości efektywnej 10 wpm.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#) 1-minute session, **letters**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 10 wpm
- Set Extra Word Spacing to 2 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 5 characters

Wykonaj 1-minutową sesję i sprawdź wyniki. Jeśli wynik jest niższy niż 80%, powtarzaj do uzyskania 80% lub pięć razy.

Nadawanie 2

Przeczytaj uważnie poniższe QSO, a następnie je nadaj:

CQ CQ DE K6RB K6RB K6RB K

(twój znak) (twój znak) K

(twój znak) DE K6RB TU FER CALL UR RST 589 58N QTH IS SANTA CRUZ SANTA CRUZ
NAME IS ROB ROB HW?

(twój znak) DE K6RB K

K6RB DE (twój znak) R TU ROB UR RST IS 589 QTH IS (twoje QTH (twoje QTH) ES NAME IS (twoje imię)
HW?

K6RB DE (twój znak) K

(twój znak) DE K6RB ROCK SOLID (twoje imię) TU FER UR INFO NICE TO MEET U HPE CU AGN SN 73
SK

(twój znak) DE K6RB K

K6RB DE (twój znak) OK ROB NICE TO MEET U TOO ES HPE WE CAN DO IT AGN 73 SK

K6RB DE (twój znak) E E

E E

Odbieranie 2

Jeśli **Odbieranie 1** przyniosło wynik 80% w ciągu 5 prób, zrób sesję [Call Sign Training](#)

W przeciwnym razie powtórz **Odbieranie 1**.

Nadawanie 3

Nadaj ponownie QSO z ćwiczenia **Nadawanie 2**.

Nagraj swoje nadawanie i odsłuchaj je. Oceń je krytycznie. Następnie nadaj je po raz drugi, wyciągając wnioski z odsłuchanego nagrania.

Odbieranie 3

Posłuchaj krótkich fraz PR205 przy 10 wpm: https://cwa.cwops.org/wp-content/uploads/PR205_10.mp3.

Usłyszysz kilka krótkich fraz. Zwróć uwagę na odstępy – przerwy między frazami są dłuższe niż te między słowami. To długi plik, trwa prawie 10 minut.

Wysłuchaj go w całości, zapisz tyle, ile zdołasz za pierwszym razem. Jeśli się zgubisz, przestań analizować to, co pominąłeś i skup się na odebraniu kolejnego znaku.

Następnie wysłuchaj nagrania drugi raz (i tyle razy, ile potrzebujesz), aby uzupełnić braki.

Poświęć na to ćwiczenie maksymalnie pół godziny.

Sesja 13 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i ćwicz odstępy między znakami dla prędkości efektywnej 10 wpm.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#) 1-minute session, **figures**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 10 wpm
- Set Extra Word Spacing to 3 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 5 characters

Wykonaj 1-minutową sesję, sprawdź wyniki i powtórz ją po raz drugi.

Nadawanie 2

Nadaj bezbłędnie swój znak wywoławczy i imię pięć razy z rzędu. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od nowa. Jeśli po trzech próbach ci się nie uda, zrób sobie przerwę i spróbuj ponownie później.

Odbieranie 2

Wejdź na stronę Morse Code News <https://morse.mdp.im/news/>

- WPM: 25 wpm
- Farnsworth: 10 wpm

Kliknij przycisk „play” i spróbuj odebrać nagłówek. Powtórz raz lub dwa.

Po najechaniu kursorem na rozmazany tekst ujawni się nagłówek. Odsłuchaj kilka nagłówków. Nagłówki zmieniają się codziennie.

Nadawanie 3

Powtórz ćwiczenie **Nadawanie 2** i nagraj swoje nadawanie.

Odsłuchaj nagranie i krytycznie oceń swój kod. Czy potrafisz go odebrać? Czy brzmi tak, jak chciałbyś, aby słyszeli go inni?

Sesja 13 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i ćwicz odstępy między znakami dla prędkości efektywnej 10 wpm.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#) 1-minute session, **letters**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 10 wpm
- Set Extra Word Spacing to 3 (daj sobie trochę więcej czasu między grupami)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 5 characters

Wykonaj dwie 1-minutowe sesje.

Nadawanie 2

Nadaj bezbłędnie swój znak wywoławczy i imię pięć razy z rzędu. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od nowa. Jeśli po trzech próbach ci się nie uda, zrób sobie przerwę i spróbuj ponownie później.

Odbieranie 3

Posłuchaj QSO 104 przy 10 wpm: <https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/07/qso-10.104.mp3>

Wysłuchaj nagrania do końca bez zatrzymywania się. Następnie wysłuchaj go po raz drugi. Słuchaj uważnie, aby wyciągnąć najważniejsze informacje z łączności. Możesz zapisać dane w poniższej formie:

CQer Information (Informacje o wywołującym)	Answerer Information (Informacje o odpowiadającym)
CQer Call Sign (Znak wywoławczy):	Answerer Call Sign (Znak wywoławczy):
CQer Name (Imię):	Answerer Name (Imię):
CQer RST Sent (Raport RST):	Answerer RST Sent (Raport RST):
CQer QTH (Lokalizacja):	Answerer QTH (Lokalizacja):

Nadawanie 3

Powtórz ćwiczenie **Nadawanie 2**, tym razem nagrywając swoje nadawanie.

Odsłuchaj nagranie i krytycznie je oceń. Nadaj ponownie swój znak wywoławczy, imię i QTH, wprowadzając w życie wnioski wyciągnięte z odsłuchu własnego nadawania.

Sesja 14 Zadanie domowe Dzień 1 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i ćwicz odstępy między znakami dla prędkości efektywnej 10 wpm.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#) 1-minute session, **letters**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 10 wpm
- Set Extra Word Spacing to 2 (give yourself a bit more time between groups)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 5 characters

Wykonaj 1-minutową sesję i sprawdź wyniki. Jeśli wynik jest niższy niż 80%, powtarzaj do uzyskania 80% lub pięć razy.

Nadawanie 2

Przeczytaj uważnie poniższe QSO, a następnie je nadaj:

CQ CQ DE AC4BT AC4BT K

AC4BT DE (twój znak) (twój znak) K

(twój znak) DE AC4BT TU FER CALL UR RST IS 559 559 IN VA VA NAME IS JERRY JERRY HW?

(twój znak) DE AC4BT K

AC4BT DE (twój znak) R GUD CPY JERRY ES TU FER RPT FM VA UR RST IS 569 IN (twoje QTH)
NAME IS (twoje imię) HW?

AC4BT DE (twój znak) K

(twój znak) DE AC4BT GUD CPY (twoje imię) MNI TKS FER QSO HPE CU AGN SN 73 SK

(twój znak) DE AC4BT K

DE (twój znak) OK JERRY NICE TO QSO WID U TOO I WILL LOOK FER U AGN JERRY 73

AC4BT DE (twój znak) SK E E

E E

Odbieranie 2

Jeśli **Odbieranie 1** przyniosło wynik 80% w ciągu 5 prób, zrób sesję [Call Sign Training](#).

W przeciwnym razie powtórz **Odbieranie 1**.

Nadawanie 3

Nadaj ponownie QSO z ćwiczenia **Nadawanie 2**. Nagraj swoje nadawanie i odsłuchaj je. Krytycznie oceń swoje nadawanie. Następnie nadaj je po raz drugi, opierając się na wnioskach wyciągniętych z odsłuchania nagrania.

Odbieranie 3

Posłuchaj Short Story 114 przy 10 wpm: <https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/07/ss-10.114.mp3>

Wysłuchaj historii do końca bez zatrzymywania się, a następnie posłuchaj jej drugi raz i tyle razy, ile potrzebujesz, aby zrozumieć opowiadanie.

Poświęć na to ćwiczenie maksymalnie dwadzieścia minut. Rób notatki z tego, co usłyszałeś.

Sesja 14 Zadanie domowe Dzień 2 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i ćwicz odstępy między znakami dla prędkości efektywnej 10 wpm.

Copy 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#) 1-minute session, **figures**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 10 wpm
- Set Extra Word Spacing to 2 (give yourself a bit more time between groups)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 5 characters

Wykonaj 1-minutową sesję, sprawdź wyniki i powtórz ją po raz drugi.

Nadawanie 2

Nadaj bezbłędnie swój znak wywoławczy i imię pięć razy z rzędu. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od nowa. Jeśli po trzech próbach ci się nie uda, zrób sobie przerwę i spróbuj ponownie później.

Odbieranie 2

Otwórz Morse Code News. Link: <https://morse.mdp.im/news/>

- WPM: 25 wpm
- Farnsworth: 10 wpm

Kliknij przycisk „play” i spróbuj odebrać nagłówek. Powtórz raz lub dwa.

Po najechnaniu kursorem na rozmazany tekst ujawni się nagłówek. Odsłuchaj kilka nagłówek. Nagłówki zmieniają się codziennie.

Nadawanie 3

Powtórz ćwiczenie **Nadawanie 2** i nagraj swoje nadawanie. Odsłuchaj nagranie i krytycznie oceń swój kod. Czy potrafisz go odebrać? Czy brzmi tak, jak chciałbyś, aby słyszeli go inni?

Sesja 14 Zadanie domowe Dzień 3 – Prędkość Farnswortha: 10 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i ćwicz odstępy między znakami dla prędkości efektywnej 10 wpm

Odbieranie 1

Uruchom LCWO Code Groups 1-minute session, mixed characters.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 10 wpm
- Set Extra Word Spacing to 2 (give yourself a bit more time between groups)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 5 characters

Wykonaj dwie 1-minutowe sesje.

Nadawanie 2

Nadaj bezbłędnie swój znak wywoławczy i imię pięć razy z rzędu. Jeśli popełnisz błąd, zacznij od nowa. Jeśli po trzech próbach ci się nie uda, zrób sobie przerwę i spróbuj ponownie później.

Odbieranie 3

Posłuchaj QSO 105 przy 12 wpm: https://cwa.cwops.org/wp-content/uploads/POTA203_12.mp3

Wysłuchaj nagrania do końca bez zatrzymywania się. Następnie wysłuchaj go po raz drugi. Słuchaj uważnie, aby wyłapać najważniejsze informacje z łączności. Możesz zapisać dane w poniższej formie:

Wołający	Odpowiadający
Call (Znak wywoławczy):	Call (Znak wywoławczy):
Name (Imię):	Name (Imię):
RST (Raport RST):	RST(Raport RST):
QTH (Lokalizacja):	QTH (Lokalizacja):

Nadawanie 3

Powtórz ćwiczenie **Nadawanie 2**, tym razem nagrywając swoje nadawanie.

Odsłuchaj nagranie i krytycznie je oceń. Nadaj ponownie swój znak wywoławczy, imię i QTH, wprowadzając w życie wnioski wyciągnięte z odsłuchania własnego nadawania.

Sesja 15 Zadanie domowe Dzień 1 do 3 – Prędkość Farnswortha: 11 wpm

Nadawanie 1

Zrób rozgrzewkę 'Daily Scales'. Ustaw keyer na prędkość znaków 25 wpm i ćwicz odstępy między znakami dla prędkości efektywnej 11 wpm.

Odbieranie 1

Uruchom [LCWO Code Groups](#) 1-minute session, **letters**.

- Character Speed: 25 wpm
- Effective speed: 11 wpm or higher
- Set Extra Word Spacing to 3 (give yourself a bit more time between groups)
- Set Start Delay at 2 seconds
- Groups of 5 characters

Wykonaj 1-minutową sesję i sprawdź wyniki. Jeśli wynik jest niższy niż 80%, powtarzaj do uzyskania 80% lub maksymalnie pięć razy.

Zadaniem domowym na ten tydzień jest **WYJŚCIE W ETER!!** Przeprowadź co najmniej trzy QSO przed naszymi następnymi zajęciami!!

Sesja 16 Zadanie domowe

Do tego momentu powinieneś już wyrobić sobie nawyk codziennego ćwiczenia alfabetu Morse'a. Twoim zadaniem domowym jest kontynuowanie tego nawyku. Nie pozwól mu zaniknąć. Powinieneś już być w eterze i przeprowadzić kilka łączności CW. Najlepszym sposobem na wykorzystanie swoich umiejętności telegraficznych jest PRACA NA PASMACH! Wyznacz sobie cele i śledź swoje postępy!

Dziękuję za wytrwanie na zajęciach do końca semestru!!

Dodatek A: Konfiguracja Morse Code Trainer dla Word List

Pełne wytyczne dotyczące korzystania z Morse Code World są dostępne na stronie CWops Student Resources pod tym linkiem: [Guidelines for MorseCodeWorld ICR](#).

International Morse Training

[CW Generator](#)
[CW Academy \(EN\)](#)
[CW Academy \(JP\)](#)
[QSO](#)
[Word List](#)
[ICR](#)
[Headlines](#)
[Help](#)

[Practice Content](#)
[Soundboard](#)
[Playback Controls](#)
[History](#)
[Settings](#)
[Donate](#)

Playback Controls

Detailed controls [Morse](#) | [Speech](#) | [Bell](#) | [Speed Racer](#) | [Help](#)

Simulated Morse key ⓘ

Computer (perfect timing) ▾

Playback style ⓘ

Custom ▾

Character / Farnsworth ⓘ

25 / 9

Stopwatch Timer ⓘ

00:00:00

Play

▶ Play

⏸ Pause

⏹ Stop

⏪ Next

⏩ Intro

Play options

↺ Repeat

✂ Random

1 Once Each

Message Modifier

⏴ Build Up

⏵ Speed Racer

Toggle the buttons to choose what sequence to play and show for each message:

1: Show & Say Before

📄 Flashcard

🗨️ Speech

2: Morse

🎵 Morse

3 Count

3: Recognition

🕒 Time

4: Show & Say After

📄 Flashcard

🗨️ Speech

5: Morse

🎵 Morse

6: Bell

🔔 Bell

Configure the pauses used in the sequence:

Recognition Time (ms) ⓘ

1000

Flashcard Time (ms) ⓘ

1000

Extra Gap (ms) ⓘ

0

Bell Gap (ms) ⓘ

200

Morse timing *within a message* is configured in the [Morse Controls](#) ⚙️

History

Time		Message	Speed	#
10:40	▶	NICE	25/6	1

Dodatek B: Lista kodów krajów europejskich

Country Code	Country
AT	Austria
BE	Belgium
BG	Bulgaria
HR	Croatia
CY	Cyprus
CZ	Czech Republic
DK	Denmark
EE	Estonia
FI	Finland
FR	France
DE	Germany
GR	Greece
HU	Hungary
IE	Ireland
LT	Lithuania
LU	Luxembourg
MT	Malta
NL	Netherlands
PL	Poland
PT	Portugal
RO	Romania
SK	Slovakia
SL	Slovenia
ES	Spain
SE	Sweden

Dodatek C: Stany i terytoria USA oraz prowincje Kanady

Skróty stanów i terytoriów USA

AL Alabama	LA Louisiana	OR Oregon
AK Alaska	ME Maine	PA Pennsylvania
AZ Arizona	MD Maryland	RI Rhode Island
AR Arkansas	MA Massachusetts	SC South Carolina
CA California	MI Michigan	SD South Dakota
CO Colorado	MN Minnesota	TN Tennessee
CT Connecticut	MS Mississippi	TX Texas
DE Delaware	MO Missouri	UT Utah
DC District of Columbia	MT Montana	VT Vermont
FL Florida	NE Nebraska	VA Virginia
GA Georgia	NV Nevada	W Washington
HI Hawaii	NH New Hampshire	A
ID Idaho	NJ New Jersey	W West Virginia
IL Illinois	NM New Mexico	V
IN Indiana	NY New York	WI Wisconsin
IA Iowa	NC North Carolina	W Wyoming
KS Kansas	ND North Dakota	Y
KY Kentucky	OH Ohio	GU Guam
	OK Oklahoma	PR Puerto Rico
		VI (US) Virgin Islands

Prowincje kanadyjskie

AB Alberta	NS Nova Scotia
BC British Columbia	ON Ontario
MB Manitoba	PE Prince Edward Island
NB New Brunswick	QC Quebec
NL Newfoundland and Labrador	SK Saskatchewan

Historia zmian

2022 Jul – 1.0 original version

2022 Sep – 1.8 Bob Carter WR7Q – minor corrections

2022 Sep – 1.9 Bob Carter WR7Q – corrected Word Speed on page 31

2022 Oct – 1.10 Bob Carter WR7Q – align with recent changes to the MCT website

2022 Oct – 1.11 Bob Carter WR7Q – change LCWO Word Training speed to 10-12 wpm

2022 Dec – 1.12 Bob Carter WR7Q – lower beginning sending CPM from 25 to 10

2022 Feb – 1.12.1 Bob Carter WR7Q – changed MCT session 9 day 3 from
Basic to Fundamental

2023 Sep – 1.12.2 Bob Carter WR7Q – replaced ‘effective speed’ with ‘Farnsworth’ in headings,
capitalized QTH, bolded session types, minor fixes

2023 Sep – 1.12.3 Bob Carter WR7Q – ‘character speed’ to 25wpm, settings in Word Training

2023 Sep – 1.12.4 Bob Carter WR7Q – transition from 3 character to 4, instead 5 in session 6

2024 Jan – 1.12.5 Bob Carter WR7Q – Sess 1 Day 3, chgd 10wpm to 25wpm, Ready-Made Lists

2024 Feb – 1.12.6 Bob Carter WR7Q – Session 8 Day 1 Copy 4 settings were reversed

2024 Feb – 1.12.7 Bob Carter WR7Q – Session 9 Day 3 Added missing ‘S’

2024 Jul – 1.13 Gary Johnson NA6O – Reformatted for blind accessibility. Added student log and intro section for blind students.

2024 Apr – 2.0 Roland Smith K7OJL – Added ‘Short Files’ and other minor corrections

2026 Apr - 2.0 Tymon SO5TC - Polish translation / Polskie Tłumaczenie

2026 Apr – 2.0 ToC corrected in Polish translation / Poprawiony spis treści